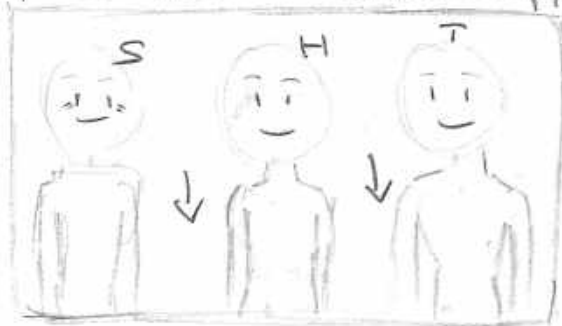


3.1 P-1 - forêt - arbres



(son Transplançage)

P-3 - H.S.T - marche - PA



Travelling

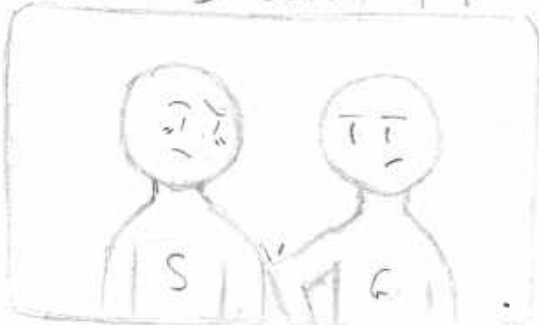
P-5 - Ciel -



P-7 - T - arrêt - PE



P-9 - T-S - arrêt - PT



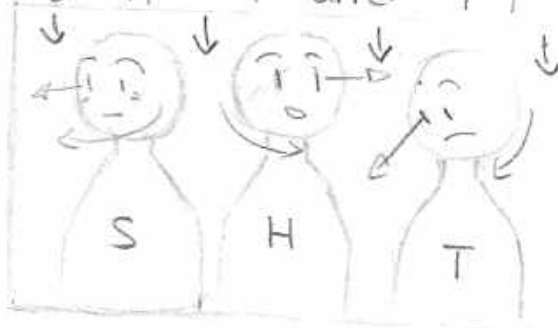
P-2 - H.S.T - marche



P-4 - H.S.T - marche - PL



S2.P-6 - H.S.T - arrêt - PT



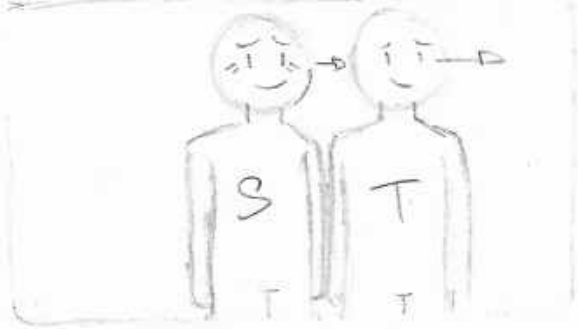
P-8 - H - arrêt - PE



P-10 - H - arrêt - GP



P.11 - T-S - arrêt - PI



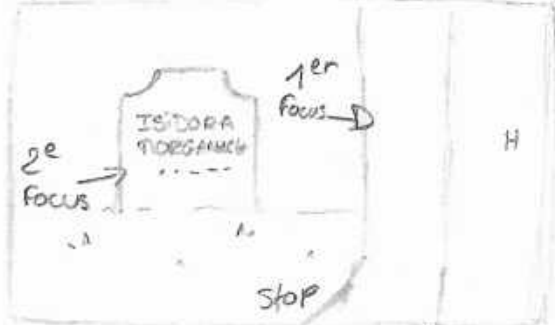
P.12 - H - arrêt - PE



S.3-P.13 - H - marche - CP



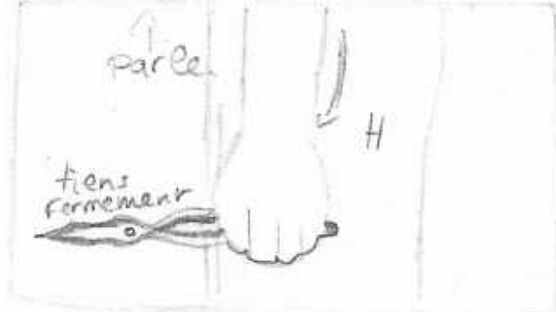
P.14 - H - marche → arrêt



P.15 - H - arrêt - PE



P.16 - H - arrêt



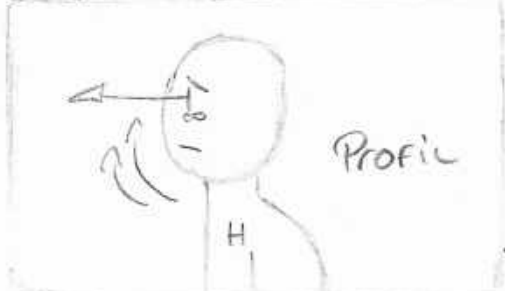
P.17 - H - arrêt - PT



P.18 - Tombe - PG



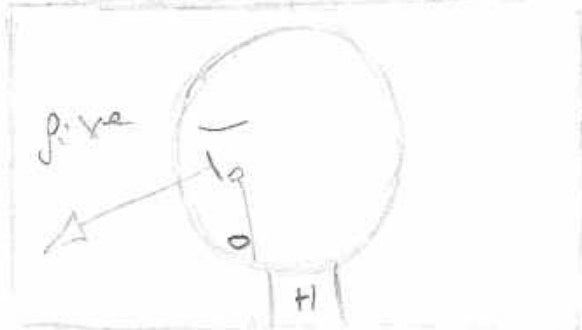
P.19 - H - arrêt - PE



P.20 - T-H - arrêt - PL



P.21 - H - arrêt - GP



P.22 - T-S - arrêt - PA



P.23 - H - arrêt - PI



P.24 - tombe



S.4 P.25 - H - arrêt - PE nsbl.



P.26 - H - arrêt - PE



P.27 - H - arrêt - PE



P.28 - H - I - arrêt PE



=>
camera
suivre
H centré
sur la gauche

P.29 - H - arrêt - GP



P.30 - I - arrêt - PI



P.31-H-I-Arrêt-PEnsbl.



P.32-H-arrêt-PE



P.33-I-arrêt-PE



P.34-H-arrêt-PP/PE



P.35-I-arrêt-PT



P.36-H-arrêt-PT



P.37-I-arrêt-PE



P.38-H-arrêt-PEnsbl.



P.39-H-S-T-arrêt-PE



"Tous"

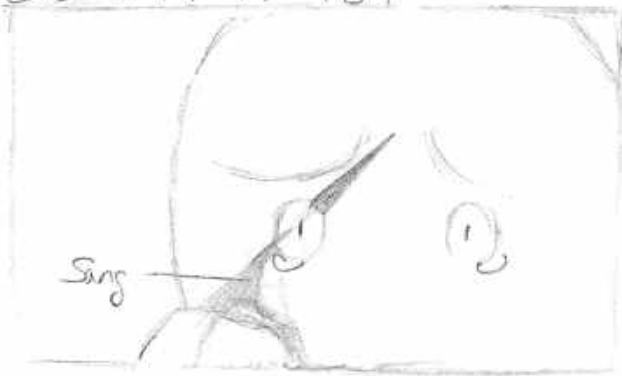
Écran non-divisé

P.40-H-I-arrêt-PE

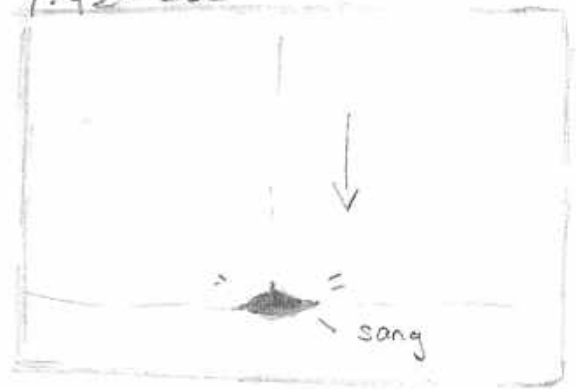


Écran Divisé

S.5-P.41-H-TGP



P.42-SOL



P.43-SOL-TRANSI^o



P.44-I-arrêt-PT



P.45-I-H-FT/PCnsbl-arrêt



=>

P.46-H-arrêt-PT



P.47-H-arrêt-PP



P.48-H-arrêt-PCnsbl.



P.49 - ciel



S.P.50 - H - S



P.51 - S - arrêt - GP



P.52 - S - H - marche / arrêt - PT



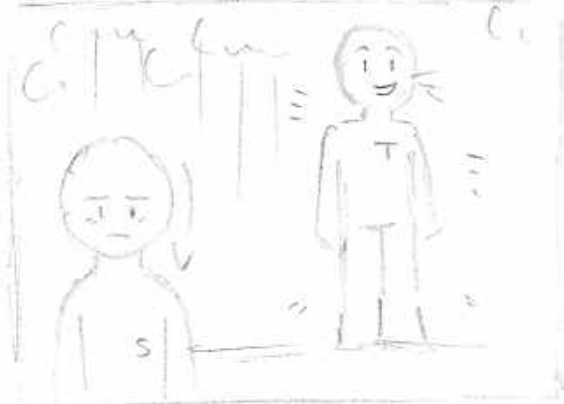
P.53 - H - arrêt - PP



P.54 - S - arrêt - GP



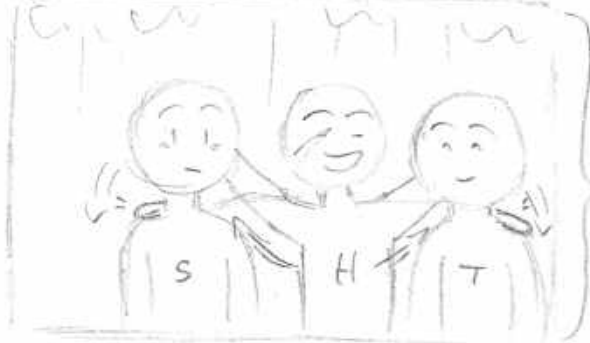
P.55 - S - T - PT / Pensée



P.56 - S - arrêt - PP



P. 57 - S - T - H - arrêt - PT

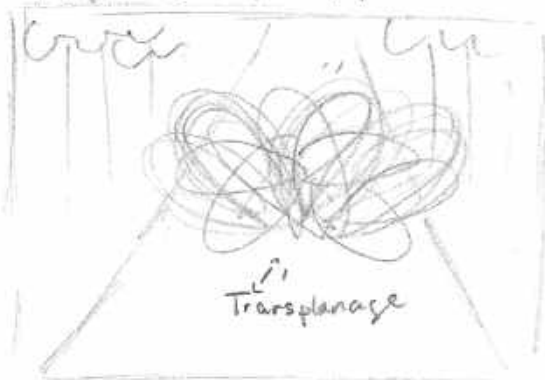


même plan /
les personnages
se retournent

P. 58 - S - T - H - marche - P. reb!



P. 59 - S - T - H



P. 60 - FIN

